

---

---

# Digitale Jugendbeteiligung

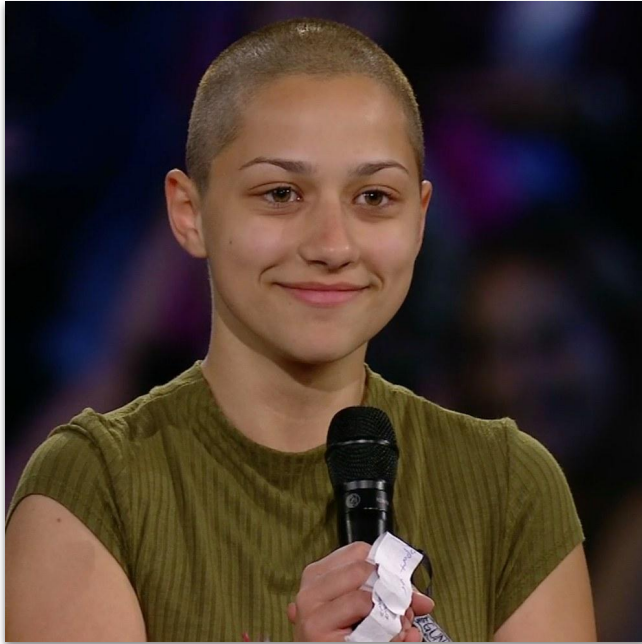
— Florian Seidel —

Beteiligungsmanagement Echt Fürth / Kulturcafé Zett9

---

---

# Warum digitale Jugendbeteiligung?



## Emma Gonzalez

- Die 16-jährige wurde mit ihrer Gedenkrede für die Opfer des High School Amoklaufs von Parkland zum Gesicht einer neuen Anti-Waffen Jugendbewegung.
- Sie ist eine Mitbegründerin der Organisation “Never Again MSD”, die sich für schärfere Waffengesetze in den USA einsetzt.
- Besondere Stärke von “Never Again MSD” ist dabei die Öffentlichkeitsarbeit über die sozialen Netzwerke wie Twitter, Instagram und Facebook.
- Am 24. März fand in den USA die landesweite Demonstration “March For Our Lives” in Washington D.C. statt, an der 800.000 Demonstrant\*innen teilnahmen.

# Warum digitale Jugendbeteiligung?



# Warum digitale Jugendbeteiligung?



# Bedingungen für eine gelingende digitale Jugendbeteiligung

- Identifikation von jugendrelevanten Themen und Anlässen
- Online und offline Handlungen aufeinander abstimmen
- Mobilisierung von Jugendbeteiligung beginnt zumeist offline
- Fortlaufende Moderation des Prozesses
- Dauerhafte Beteiligung sichern und Feedback einholen

# !Echt!Fürth

## Das Fürther Jugend Beteiligungsprojekt



# !Echt!Fürth

- Ist eine **Plattform** für junge Leute und offen für alle Themen.
- **Beteiligt Jugendliche** an der Kommunalpolitik und an gesellschaftlichen Themen.
- Macht die Kommunalpolitiker\*innen auf die **Interessen und Anliegen** junger Menschen aufmerksam.
- Fördert **demokratisches Denken und Handeln** junger Menschen.
- Stellt Engagement und Beteiligung in den **Mittelpunkt**.
- Bringt Jugendliche, Politik und Verwaltung **ins Gespräch** und **unterstützt Projekte** von Jugendlichen.
- Leistet einen Beitrag zu einem **jugendgerechten Fürth**.

# !Echt!Fürth besteht aus...

- **Website** zum Informieren
- **Facebookseite** zum Kommunizieren
- **Youtube-Kanal** und **Instagram** zum Dokumentieren
- **Echt-Beratung** zum Nachfragen
- **„Echt Geld“-500€-Budget** zum Experimentieren
- **Jugendbeirat** zum Einmischen & Mitmachen
- **Anlaufstellen:** kommunale Jugendeinrichtungen & Alpha1
- **Politikpaten** als direkte Gesprächspartner\*innen
- **Jugendpolitischem Fachgespräch:** Dialog zwischen Fachleuten & Politik
- **„Wortwechsel“** zum Diskutieren; Jugendliche, Politik & Verwaltung
- **7-Punkteprogramm** zum Ziele erreichen
- **Lenkungsgruppe** zur Steuerung; Stadt Fürth JgA, SJR Fürth

# Gewinne mit **!Echt!Fürth**



**Mach mit bei der Onlineumfrage!**  
**WAS und WIE ist Fürth für DICH?**

Für alle jungen Menschen bis 27 Jahre, die in Fürth leben

**[www.echt-fuerth.de](http://www.echt-fuerth.de)**

bis 16. September

## Struktur der Befragten

Umfrageteilnehmer(innen)	
Antworten	436
Alter	10-27 Jahre
Altersdurchschnitt	19 Jahre
Weiblich	48,9%
Männlich	51,1%
In Fürth geboren	65%
Nach Fürth gezogen	35%

**!Echt!Fürth**

**1. FÜRTH**

**JUGEND  
FORUM**

[www.jugendforum-fuerth.de](http://www.jugendforum-fuerth.de)

## 1. Fürther Jugendforum

Das Fürther Amt für Kinder, Jugendliche und Familien bietet mit seinem Jugend Partizipationsprojekt „Echt Fürth“ dafür eine Plattform. Um diese Basis für „Echt Fürth“ zu verbreiten, wird im Jahr 2018 das **1. Fürther Jugendforum** unter der Schirmherrschaft des Oberbürgermeisters Dr. Thomas Jung gemeinsam mit allen Fürther Schulen ab der 8. Jahrgangsstufe durchgeführt.

**!Echt!Fürth**

# 1. Fürther Jugendforum



# !Echt!Fürth Ergebnisse des Jugendforums

Insgesamt haben **270 Schülervertreter\*innen** beim Jugendforum teilgenommen, davon 2 Berufsschulen, 2 Förderschulen, 3 Gymnasien, 8 Mittelschulen und 2 Realschulen.



# !Echt!Fürth Ergebnisse des Jugendforums

Die Jugendliche erarbeiteten dabei Präsentationen zu Themen wie Sauberkeit, Sicherheit, Nachtleben, Einkaufen oder mehr behindertengerechte öffentliche Plätze.



**SPORT** **FORDERUNGEN**

**Probleme im Sport**

Es gibt über 10 Fußballvereine allein in Fürth! Und bei anderen reicht nicht für die Ausstattung

**Fokus erweitern** – Randsportarten fördern!

Sie haben...

1	2	3

**UND WIR?**

Laufen, Tisch-Tennis, Fußball

**LÖSUNGEN**

**FORDERUNGEN** **ÖFFENTLICHES WLAN**

**WLAN IN FÜRTH**

Wir wünschen:

- öffentliches WLAN!

WO?

- Knotenpunkte (Mittel, Haupt, Hauptbahnhof, etc.)
- öffentliche Einrichtungen (Schulen, Bibliothek, etc.)

**Nutzen für FÜRTH:**

- Attraktiver Lebensort
- Digitalisierung der Stadt
- Tourismus → Verbesserung
- mehr öffentliches Leben
- Modernisierung der Stadt durch WLAN

**UNSER BEITRAG**

Spenden sammeln

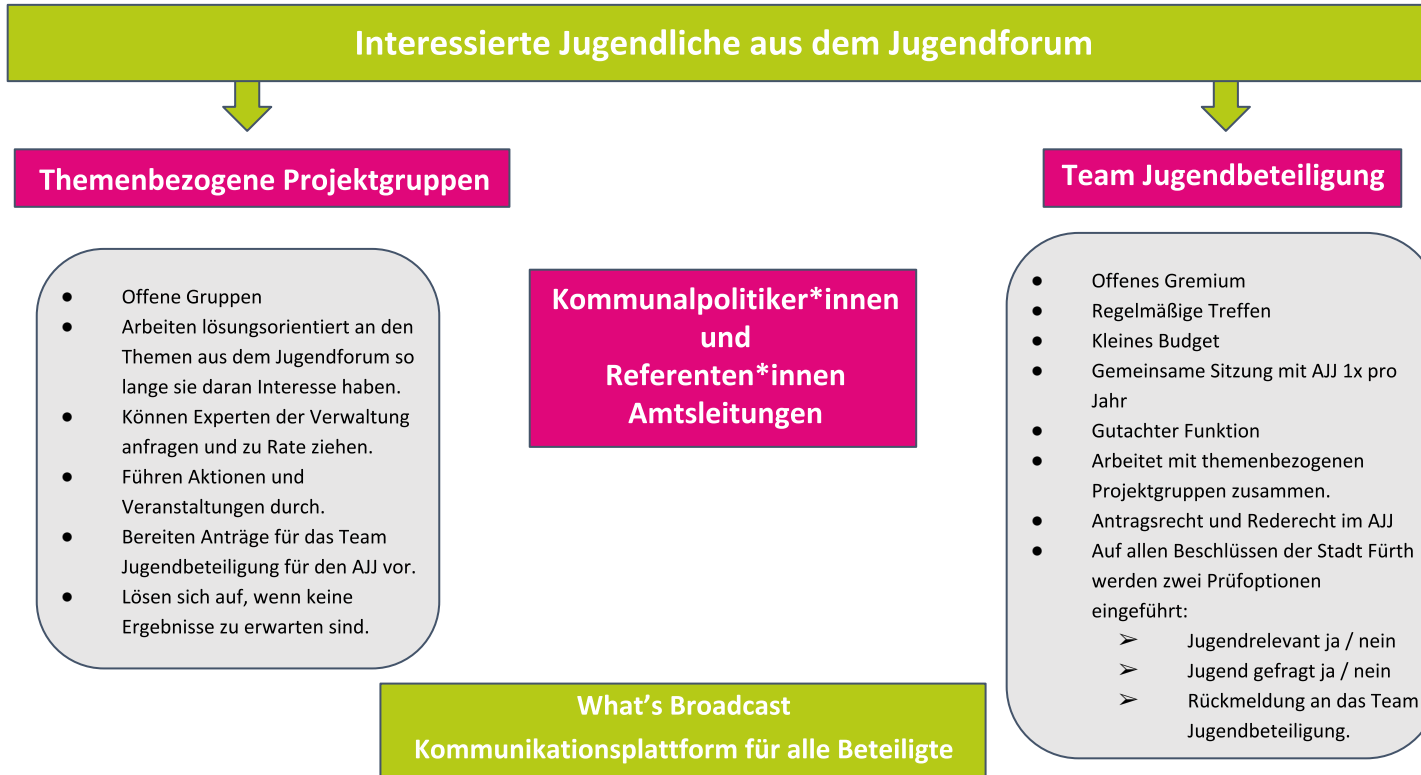
Sponsoren anwerben z.B. große Firmen

1x Registrierungskosten

**LÖSUNGEN**

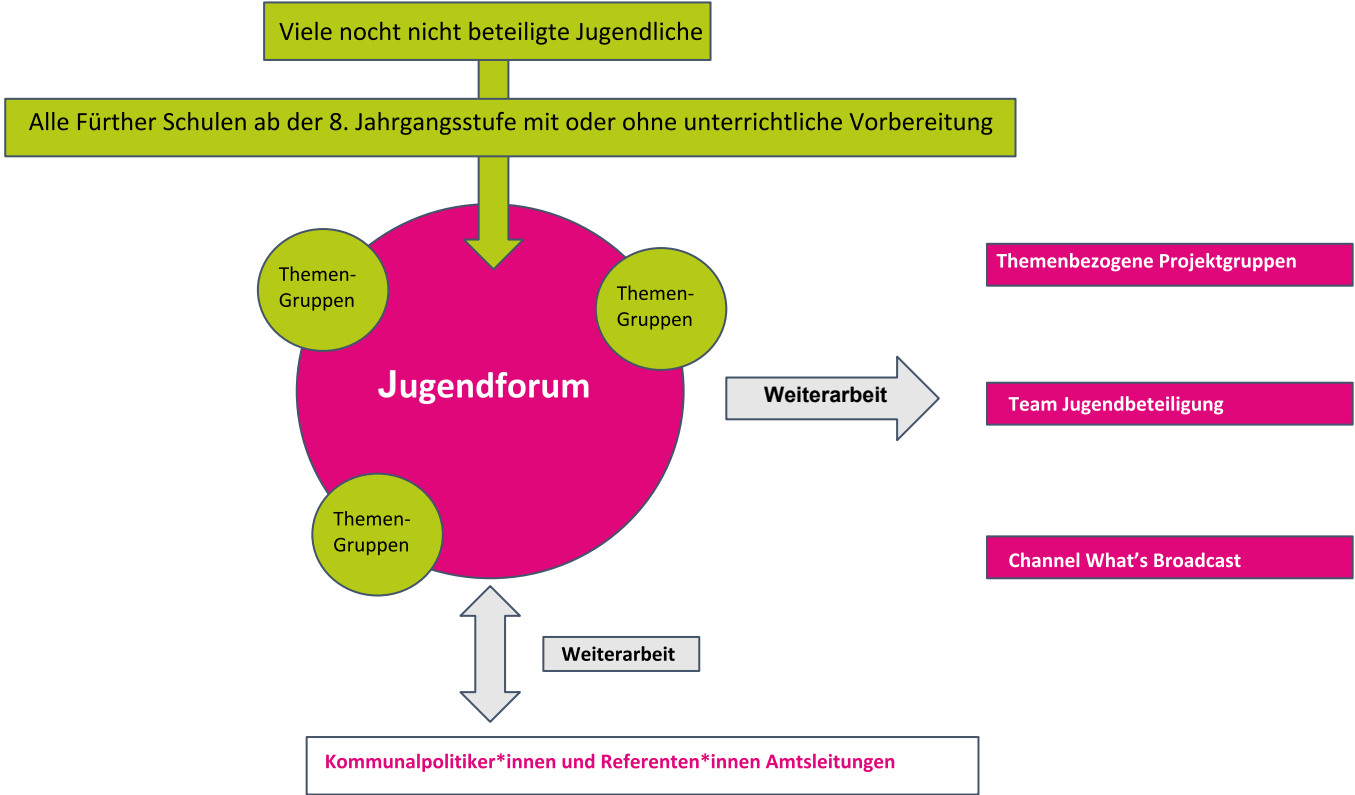
# Vorschlag für ein institutionalisiertes Beteiligungsmodell für Jugendliche in der Stadt Fürth

## Zwischen den Jugendforen



# Vorschlag für ein institutionalisiertes Beteiligungsmodell für Jugendliche in der Stadt Fürth gemäß des Stadtratsbeschlusses "Fürth auf dem Weg zur Jugendgerechten Kommune" vom 25.10.2017

## Das Jugendforum



Das **Jugendforum** findet einmal im Jahr im großen Rahmen gemeinsam mit den Fürther Schulen statt.

Bislang nicht beteiligte Jugendliche treffen im Rahmen einer Großgruppenmoderation zusammen mit Vertretern\*innen aus Verwaltung und Politik und besprechen Wünsche, Themen für Fürth.

Die Ergebnisse werden von den Jugendlichen und der Verwaltung weiter bearbeitet.

# Aula - Digitale Jugendbeteiligung in der Schule

## Was ist **aula**?

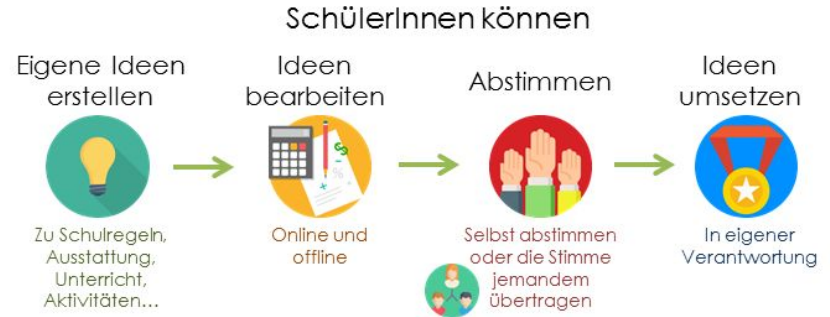
aula besteht aus



aula ist ein Konzept zur **Beteiligung** an allen weiterführenden **Schulen**

Am Anfang legt die **Schulkonferenz** in einem **Vertrag** die Möglichkeiten und Grenzen der Beteiligung mit aula fest. Auf dieser Grundlage können dann verbindliche Entscheidungen getroffen werden.

Ob eine Idee dem Vertrag entspricht und umsetzbar ist, wird vor der Abstimmung überprüft



[www.aula.de](http://www.aula.de)

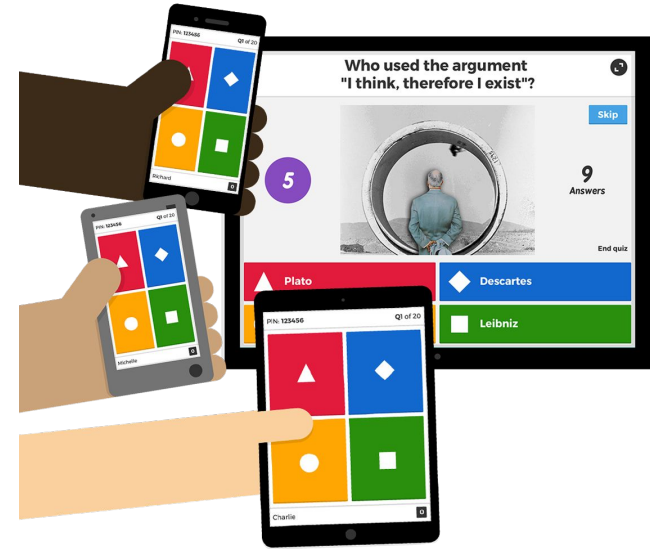
- EIN PROJEKT VON -  
**politik-digital e.V.**

- GEFÖRDERT DURCH -  
**bpb**  
Bundeszentrale für politische Bildung

- MIT UNTERSTÜTZUNG VON -  
**LiquidDemocracy e.V.**

Weitere Infos: **Aula**

# Kahoot! - Einfaches Quiz und Umfrage Tool



- Mit dem Tool Kahoot! für PC und Smartphone kann in wenigen Schritten eine Abstimmung oder ein Quiz erstellt werden.
- Es kann als Hilfe zur Bearbeitung des ersten Zieles in Form eines Quiz, das von den Schülern gemeinsam gelöst oder erstellt wird, genutzt werden.
- Für die Abstimmungen müssen die Teilnehmer\*innen ein mobiles Endgerät oder einen Laptop/PC zur Verfügung haben.
- Kahoot! lässt lediglich vier Antwortmöglichkeiten zu, was heißt, dass eine vielseitige Abbildung von Inhalten oder Meinungen nicht möglich ist. Die Arbeitssprache ist Englisch. Die Abstimmungen können jedoch auch in diversen anderen Sprachen aufgesetzt werden.

Weitere Infos: [Kahoot!](#)

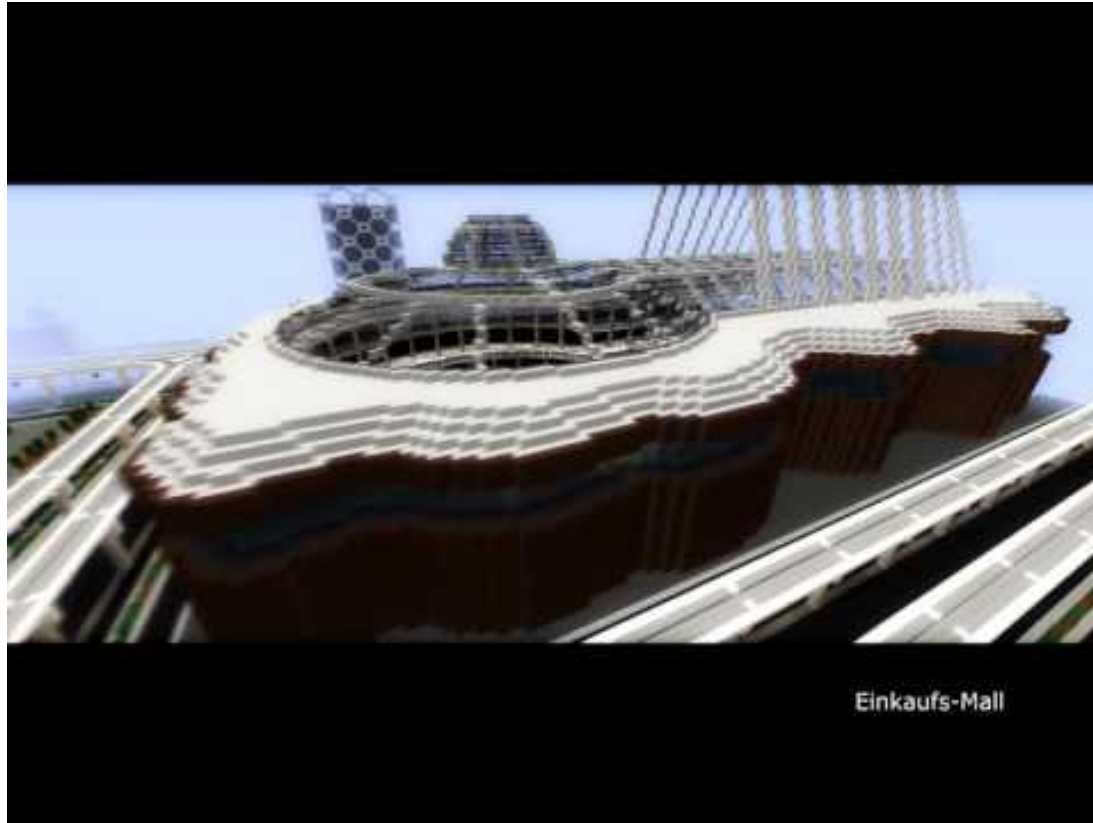
# Minecraft und Minetest als Partizipations-Tool

- Die „virtuelle Legokiste“ eignet sich besonders gut, wenn man gemeinsam an einem Problem oder Thema arbeiten möchte und dieses in plastischer Form darstellen will.
- Bewährt hat sich Minecraft vor allem bei dem Thema Stadtplanung oder Stadtgestaltung. Viele Ideen der Jugendlichen konnten im Virtuellen erbaut bzw. erprobt werden.
- Minetest als kostenlose Opensource Alternative. Benötigt aber mehr Einarbeitung.

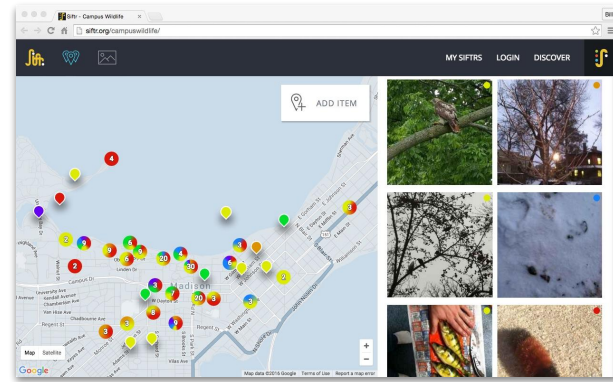
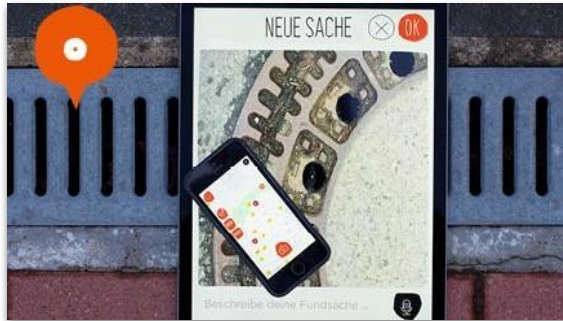


Weitere Infos: [Minecraft](#) und [Minetest](#)

# Minecraft und Minetest als Partizipations-Tool



# Interaktive Stadterkundung mit #Stadtsache und Siftr



Weitere Infos: [#Stadtsache](#) und [Siftr](#)

# Virtual Reality und CoSpaces

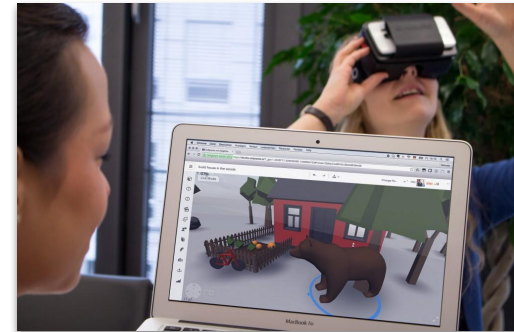
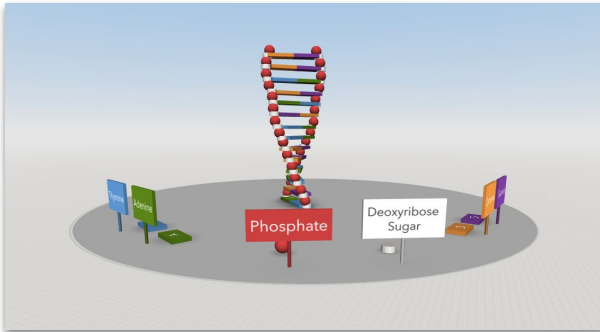


- VR besitzt eine hohe immersive Wirkung.
- Kann Empathie fördern und so für Themen stärker sensibilisieren.
- Problem: Höhere körperliche und emotionale Belastbarkeit. Nicht jeder reagiert auf das Medium gleich.

# Virtual Reality und CoSpaces



# Virtual Reality und CoSpaces



Weitere Infos: [CoSpaces](https://www.cospaces.com)

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit

